

ỦY BAN NHÂN DÂN HUYỆN AN DƯƠNG
TRƯỜNG MẦM NON LÊ LỢI

**HƯỚNG DẪN THIẾT KẾ TRÒ CHƠI
TƯƠNG TÁC SỬ DỤNG PHẦN MỀM ATIVE
PRESENTER**



Giáo viên: Nguyễn Thị Kim Oanh

Giới thiệu phần mềm Active Presenter



- Active Presenter là phần mềm thiết kế bài giảng e-learning chuyên nghiệp hỗ trợ ngôn ngữ Tiếng Việt.

Phần mềm này dễ sử dụng, thân thiện với giáo

- viên vì có giao diện tương tự như PowerPoint, hỗ trợ giáo viên trong công tác thiết kế các bài giảng điện tử, bài giảng Elearning....



Việc thiết kế một trò chơi tương tác cho trẻ giờ đây trở nên thật dễ dàng với sự hỗ trợ của phần mềm tiện ích Active Presenter. Sau đây sẽ là một số thao tác cơ bản để thiết kế một trò chơi tương tác cho trẻ

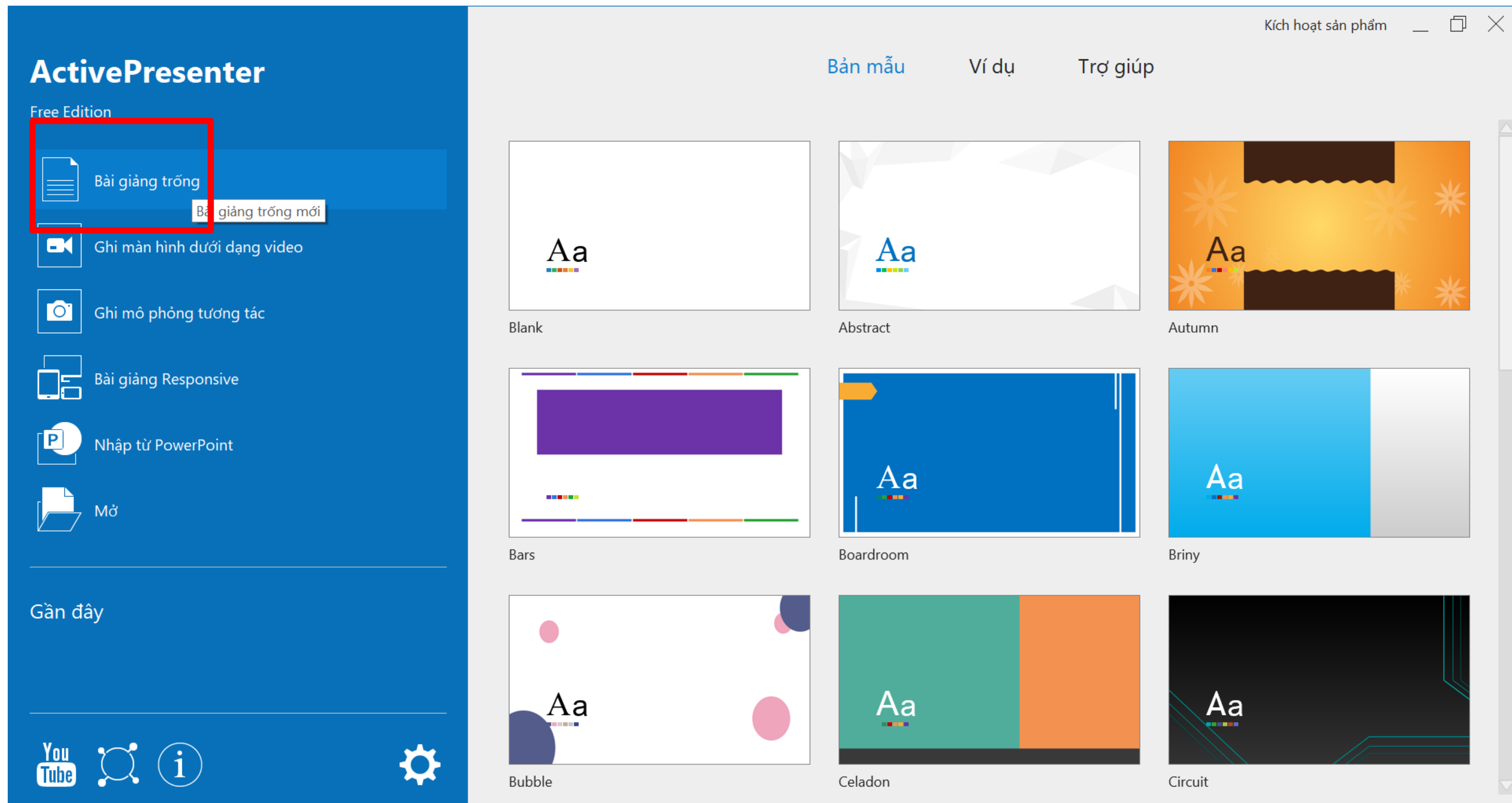


1. Chuẩn bị tài nguyên và bố cục cho trò chơi

- Tải và cài đặt phần mềm Active Presenter: Truy cập vào đường link <https://atomisystems.com/download/> sau đó tải về và cài đặt trên máy tính. (Phần mềm khá nhẹ, file chỉ 55MB)
- Các hình ảnh sử dụng trong trò chơi
- Các tệp âm thanh sử dụng trong trò chơi: hướng dẫn cách chơi, âm thanh xác nhận đúng sai, âm thanh kết thúc
- Xác định bố cục trò chơi: Slide mở đầu, slide nội dung và slide kết thúc

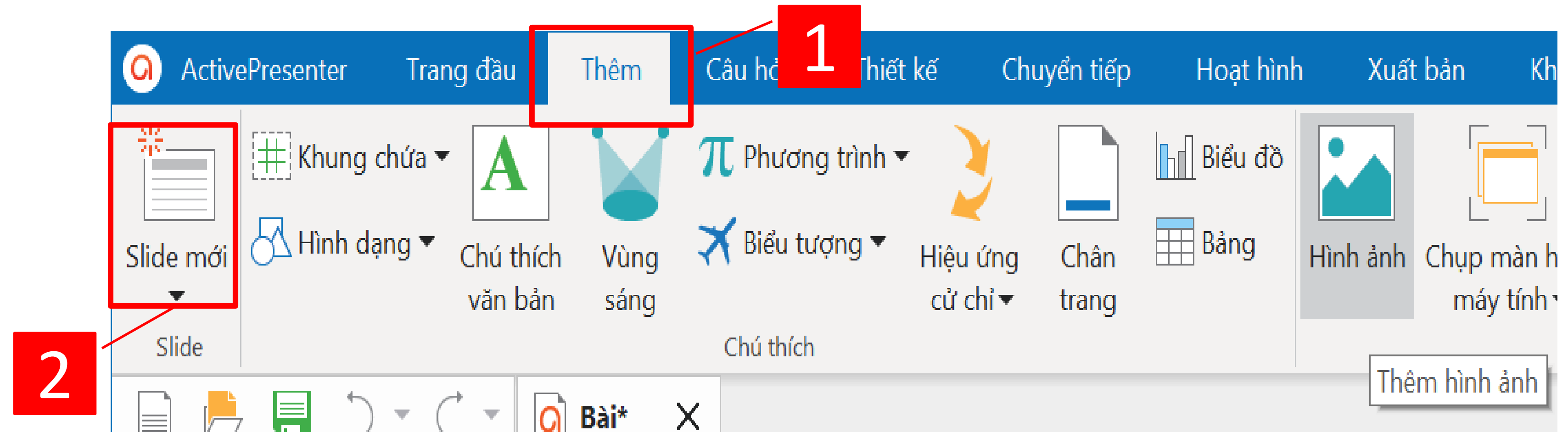


Sau khi cài đặt xong, kích đúp chuột vào biểu tượng Active Presenter trên màn hình -> Chọn bài giảng trống để thiết kế 1 bản mới, hoặc chọn Nhập từ PowerPoint để nhập 1 file PP vào Presenter

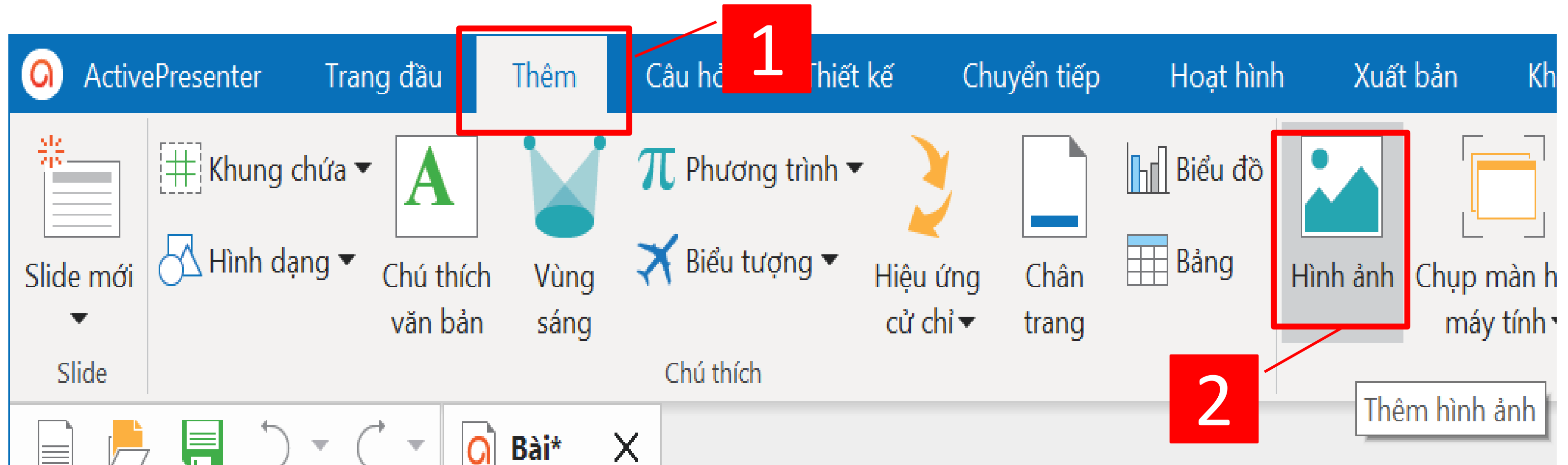


2. Một số thao tác cơ bản thiết kế trò chơi trên Presenter

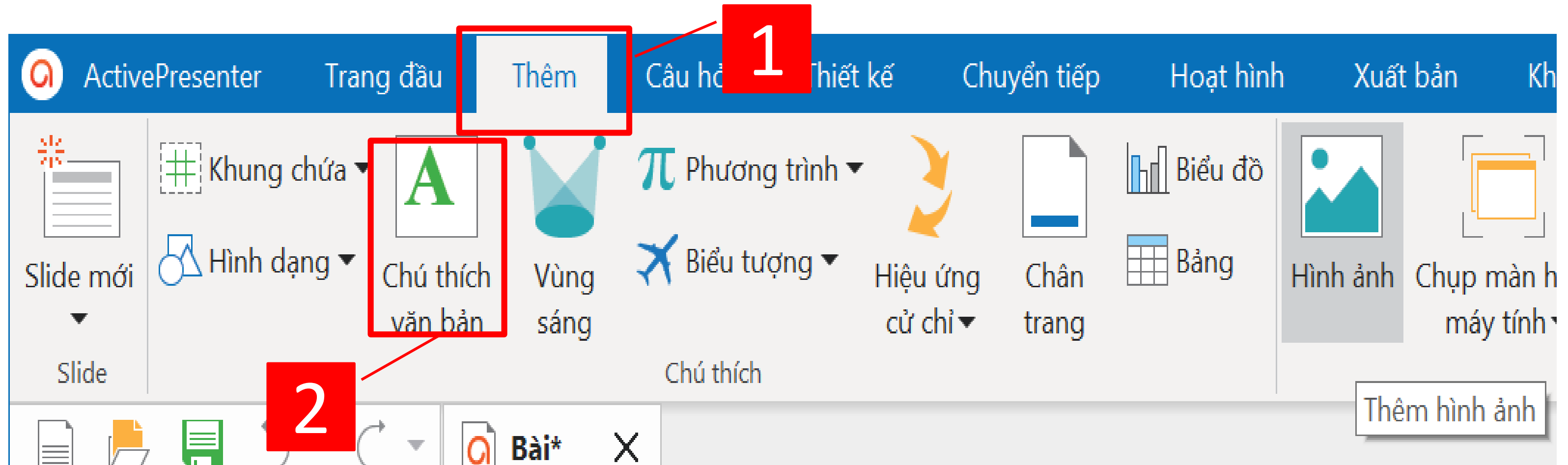
- Thêm slide mới: Trên thanh *Ribbon* -> *Thêm* -> *slide mới*



- Thêm hình ảnh vào slide: Trên thanh *Ribbon* -> *Thêm* -> *Hình ảnh* -> *Chọn hình ảnh lưu trên máy tính*



- Thêm văn bản: Trên thanh *Ribbon* -> *Thêm* -> *Chú thích văn bản* -> *Nhập văn bản*



- Chỉnh sửa các thuộc tính cho đẹp mắt tab *Định dạng* trên thanh công cụ, tùy chỉnh *Thuộc tính* của đoạn văn bản

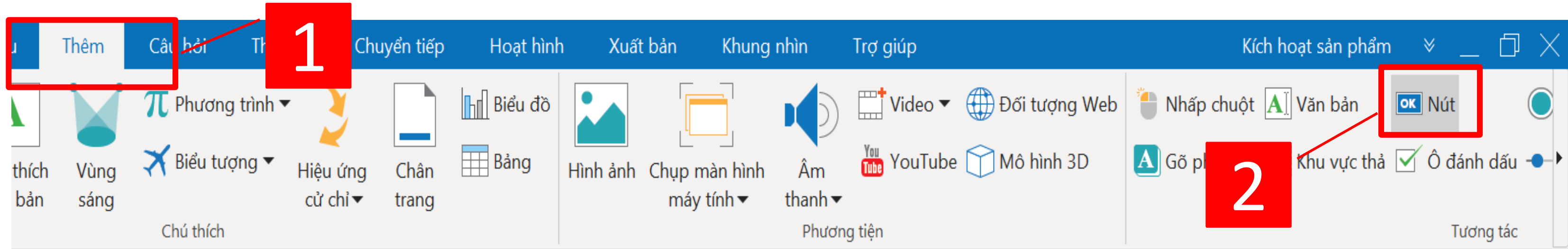
The image shows the Microsoft PowerPoint interface. At the top, the ribbon is set to 'Định dạng' (Format), which is highlighted with a red box. Below the ribbon, there are several icons for text and shape formatting, including 'Tô' (Outline), 'Đường viền' (Stroke), 'Đổ bóng' (Shadows), 'Thứ tự' (Order), 'Nhóm' (Group), 'Căn chỉnh' (Align), and 'Xoay' (Rotate). Below these icons, there are several 'Abc' icons representing different text styles. The main slide area shows a title box with the text 'ỦY BAN NHÂN DÂN HUYỆN AN DƯƠNG TRƯỜNG MẦM NON LÊ LỢI' and a placeholder for a subtitle. The 'Thuộc tính - Tiêu đề_1 (Hình dạng)' (Format - Title 1 (Shape)) task pane is open on the right, also highlighted with a red box. It shows settings for 'Tô' (Outline), 'Đường viền' (Stroke), and 'Đổ bóng' (Shadows). The 'Tô' section has options for 'Không tô màu' (No outline), 'Tô liên tục' (Continuous outline), 'Tô màu pha' (Outline with color), and 'Tô ảnh' (Outline with image). The 'Đường viền' section has options for 'Không có đường viền' (No outline) and 'Đường liền' (Continuous outline). The 'Đổ bóng' section has options for 'Không đổ bóng' (No shadow) and 'Đổ bóng tùy chỉnh' (Custom shadow).

➤ Thêm hiệu ứng xuất hiện và đường chuyển động cho mục văn bản.

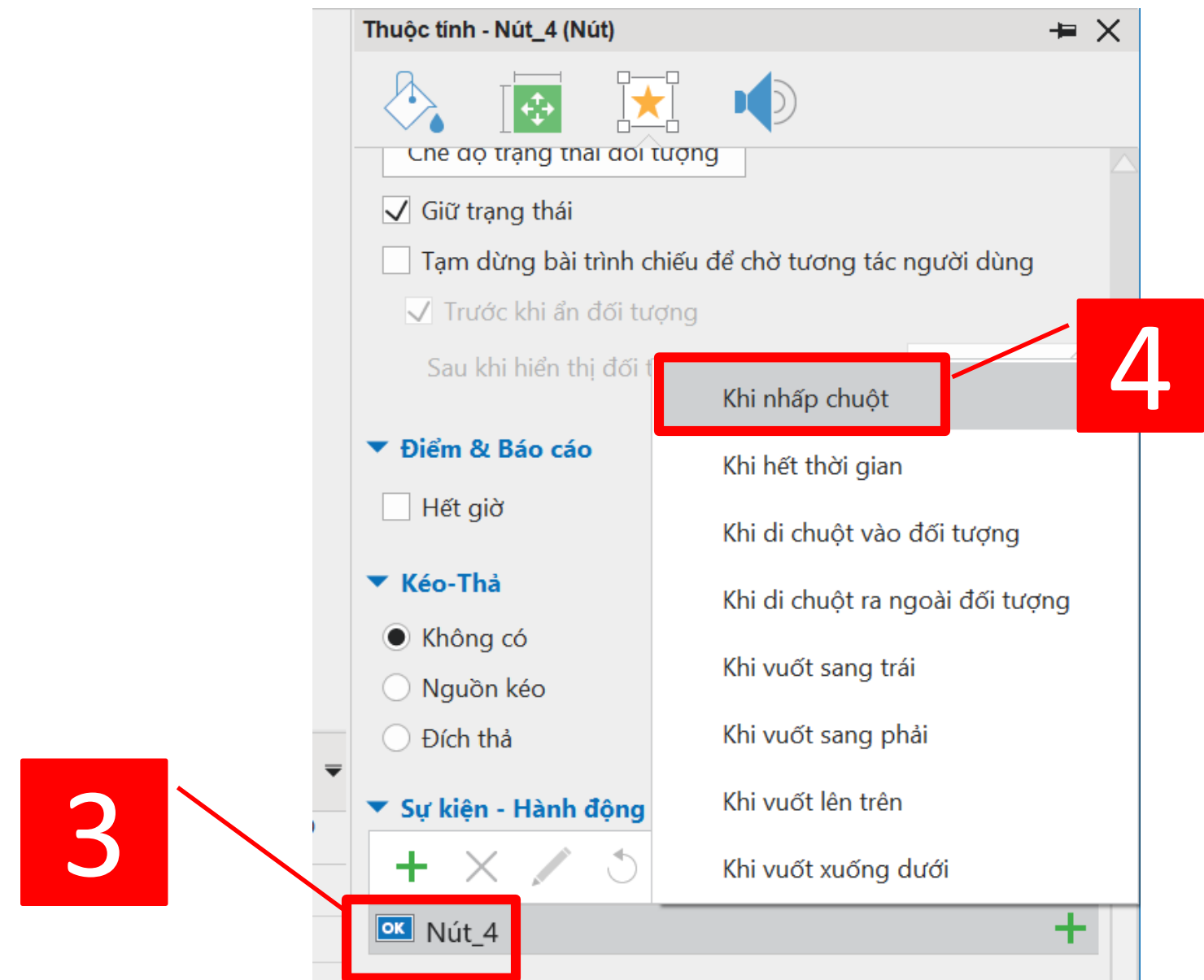
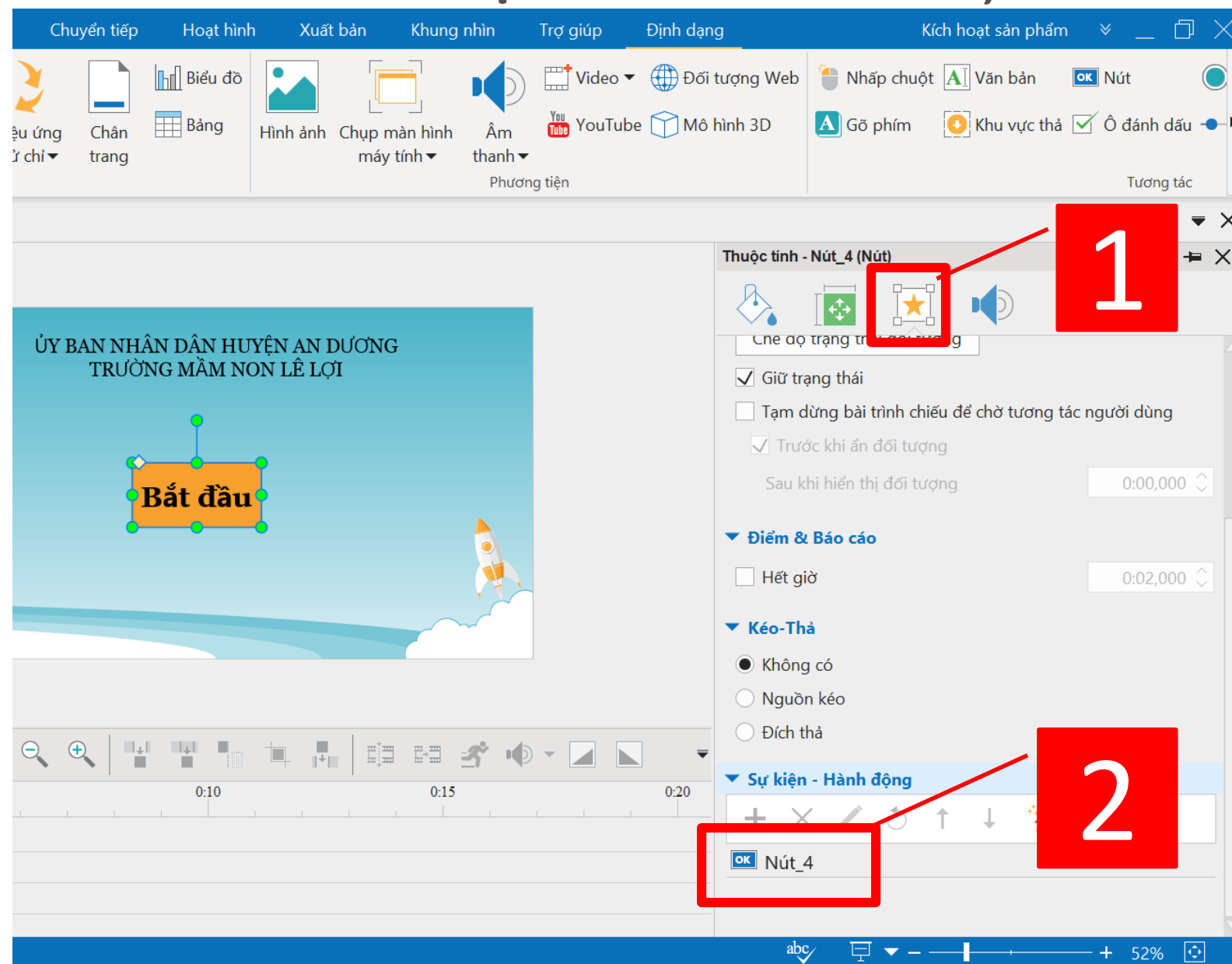
Chọn tab: **Hoạt hình** > **Hiệu ứng xuất hiện** > **Chọn hiệu ứng phù hợp**

The screenshot displays the ActivePresenter software interface. At the top, a blue navigation bar contains several tabs: 'Trang đầu', 'Thêm', 'Câu hỏi', 'Thiết kế', 'Chuyển tiếp', 'Hoạt hình', and 'Xuất bản'. The 'Hoạt hình' tab is highlighted with a red box and a red '1' in a box next to it. Below the navigation bar, there are two identical panels for configuring animation effects. The left panel is for 'Hiệu ứng xuất hiện' (Appear effect), and the right panel is for 'Hiệu ứng biến mất' (Disappear effect). Both panels have a star icon with a plus sign, which is also highlighted with a red box. Below the star icon, there are fields for 'Thời gian bắt đầu' (Start time), 'Thời lượng' (Duration), and a 'Tùy chọn' (Options) dropdown menu. The main workspace shows a slide titled 'THIẾT KẾ TRÒ CHƠI' (Game Design) with a subtitle 'Trường mầm non Lê Lợi'. The slide is shown in a preview window on the left and a larger view on the right. The preview window has a blue border and a timer showing '0:03'. The larger view shows the slide content with a green header bar and a text box containing the name 'Trường mầm non Lê Lợi'.

➤ Tạo nút bấm bắt đầu, kết thúc cho trò chơi:



Chỉnh sửa thuộc tính của nút, thêm hiệu ứng cho nút:



Nhấn chọn thêm hành động cho nút, chọn hình động hợp lý

6

Thuộc tính - Nút_4 (Nút)

Tạm dừng bài trình chiếu để chờ tương tác người dùng

Trước khi ẩn đối tượng

Sau khi hiển thị đối tượng: 0:00,000

Điểm & Báo cáo

Hết giờ: 0:02,000

Kéo-Thả

Không có

Nguồn kéo

Đích thả

Sự kiện - Hành động

OK Nút_4

Khi nhấp chuột

[Nhấp để thêm hành động](#)

5

Bài trình chiếu

Tiếp tục bài trình chiếu | Tạm dừng bài trình chiếu | Kết thúc bài trình chiếu | Xem lại bài trình chiếu | Chạy lại bài trình chiếu

Slide

Chuyển đến slide | Chuyển đến slide thứ | Quay lại | Lên trước | Chuyển đến slide được truy cập lần cuối

Đối tượng

Hiển thị đối tượng | Ẩn đối tượng | Chuyển đổi ẩn/hiển thị đối tượng | Làm nổi bật đối tượng | Thay đổi trạng thái đối tượng

Phát âm thanh | Xóa dữ liệu người dùng nhập vào | Gửi

Dòng thời gian

Bắt đầu dòng thời gian | Tạm dừng dòng thời gian | Tiếp tục dòng thời gian | Trình tự nhấp chuột - Lùi về | Trình tự nhấp chuột - Lên trước

Phản hồi

Hiển thị lớp phản hồi | Ẩn lớp phản hồi | Hiển thị câu trả lời

Khác

Chỉnh sửa biến | Bắt đầu chạy bộ đếm thời gian | Tạm dừng bộ đếm thời gian | Dừng bộ đếm thời gian | Gửi email

➤ Thêm âm thanh: Trên thanh *Ribbon* -> *Thêm* -> *Âm thanh* -> *Chọn âm thanh cần chèn*

The image shows the ActivePresenter software interface. The top ribbon is blue and contains several tabs: 'Trang đầu', 'Thêm', 'Câu hỏi', 'Thiết kế', 'Chuyển tiếp', 'Hoạt hình', 'Xuất bản', 'Khung nhìn', and 'Trợ giúp'. The 'Thêm' (Add) tab is highlighted with a red box and a red square containing the number '1'. Below the ribbon, the 'Âm thanh' (Audio) dropdown menu is open, also highlighted with a red box and a red square containing the number '2'. The dropdown menu shows a speaker icon and the text 'Âm thanh' with a downward arrow. A tooltip 'Chèn âm thanh' (Insert audio) is visible below the dropdown. The main workspace shows a slide with a blue background and a dashed white box for content. The slide title is 'Nhập để thêm tiêu đề' (Enter to add title). The bottom left corner shows a video player with a 0:03 timer and a '1' below it.

➤ Trò chơi tương tác dạng kéo thả:

B1: Chèn hình ảnh: **Thêm > Hình ảnh > Chọn hình ảnh lưu trên máy tính.**

B2: Chuyển đổi hình ảnh bình thường thành nguồn kéo

Chọn các hình ảnh > **Thuộc tính > tab Tương tác > Thay đổi tên cho nguồn kéo > Mục **Kéo thả > Nguồn kéo****

The screenshot shows a software interface for creating an interactive drag-and-drop game. The main workspace contains a game board with a green trash bin character and a red trash bin character, with a 'Tiếp tục' button. Below the board are five image thumbnails: a bowl of fruit, a bowl of soup, a plate of food, a bowl of noodles, and a pile of trash. The right sidebar shows the 'Thuộc tính - HOA QUẢ (Hình ảnh)' panel with various settings. Red boxes and numbers 1-4 highlight specific elements: 1 points to the title bar, 2 points to the 'Tương tác' icon, 3 points to the 'Kéo-Thả' section, and 4 points to the 'Nguồn kéo' radio button.

Trò chơi tương tác dạng kéo thả:

B3: Tạo các đích thả bằng khu vực thả

Thêm > Khu vực thả > *Thuộc tính* > tab *Tương tác* > Đổi tên đích thả

The screenshot displays the Microsoft PowerPoint 2016 interface. The top ribbon is set to the 'Định dạng' (Format) tab. The main slide area shows a game slide with two trash bin characters and several food items. The 'Thuộc tính - Khu vực thả_51 (Khu vực thả)' task pane is open on the right. The 'Thông tin chung' (General) section shows the name 'Khu vực thả_51' in a red box. The 'Con trỏ chuột' (Mouse cursor) is set to 'Tự động' (Automatic). The 'Thứ tự Tab' (Tab order) is set to 'Không có' (None). The 'Giữ trạng thái' (Keep state) checkbox is checked. The 'Tạm dừng bài trình chiếu để chờ tương tác người dùng' (Pause the slide show to wait for user interaction) checkbox is checked. The 'Trước khi ẩn đối tượng' (Before hiding the object) checkbox is checked. The 'Sau khi hiển thị đối tượng' (After showing the object) duration is set to 0:00,000. The 'Điểm & Báo cáo' (Points & Reporting) section shows the 'ID báo cáo' (Report ID) as 246_51, 'Điểm' (Points) as 1, and 'Số lần thực hiện' (Number of attempts) as 'Vô hạn' (Unlimited).

Chỉnh sửa các thuộc tính cho khu vực thả, danh sách chấp nhận chọn hình ảnh được chấp nhận đúng vào đích thả

The image shows a PowerPoint slide titled "Trò chơi 1 phân loại rác PRESENTER.approj". The slide content includes a green grid with two trash bins (one green, one red) at the top. Below the grid are four images: tires, a pile of leaves, a pile of shells, and a slice of cake. Orange lines connect these images to the grid cells. A green arrow labeled "Tiếp tục" (Next) is on the right. The right-hand pane shows the "Thuộc tính - Khu vực thả_16 (Khu vực thả)" (Properties - Drop Area_16 (Drop Area)) settings. The "Danh sách chấp nhận" (Acceptance List) is set to "Chấp nhận một phần" (Accept partially), which is highlighted with a red box. Other settings include "Hiệu ứng" (Effect) set to "Làm nổi bật" (Highlight), "Kích thước" (Size) at 100%, "Độ trong suốt" (Opacity) at 255, "Vị trí" (Position) at "Neo" (Anchor), and "Hướng" (Orientation) at "Giữa - Giữa" (Center - Center). The bottom timeline shows a duration of 0:00 to 0:20.

B4: Chỉnh sửa các sự kiện hành động cho đích thả

Thuộc tính - Khu vực thả_16 (Khu vực thả)

Kích thước (%) 100

Độ trong suốt 255

Vị trí Neo

Hướng Giữa - Giữa

Chấn nhận 1

Khi nhận đến mức tối đa

Từ chối

Thay thế cái cuối cùng

Sự kiện - Hành động

+ × ✎ ↺ ↑ ↓ ⚡

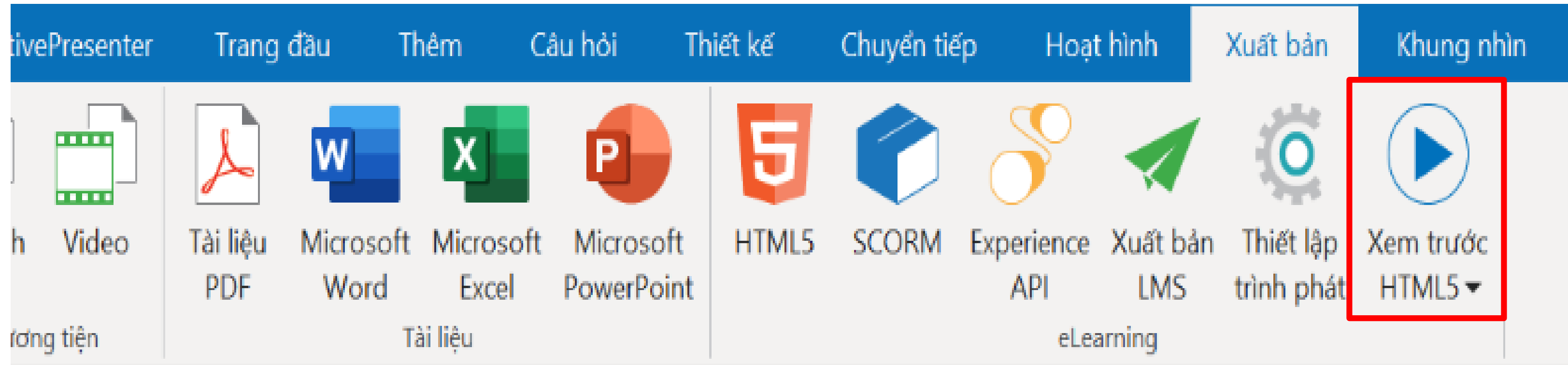
➕ Khu vực thả_16

◆ **Khi thực hiện đúng**
[Phát âm thanh: Tiếng-tinh-tinh-www.tieng...](#)

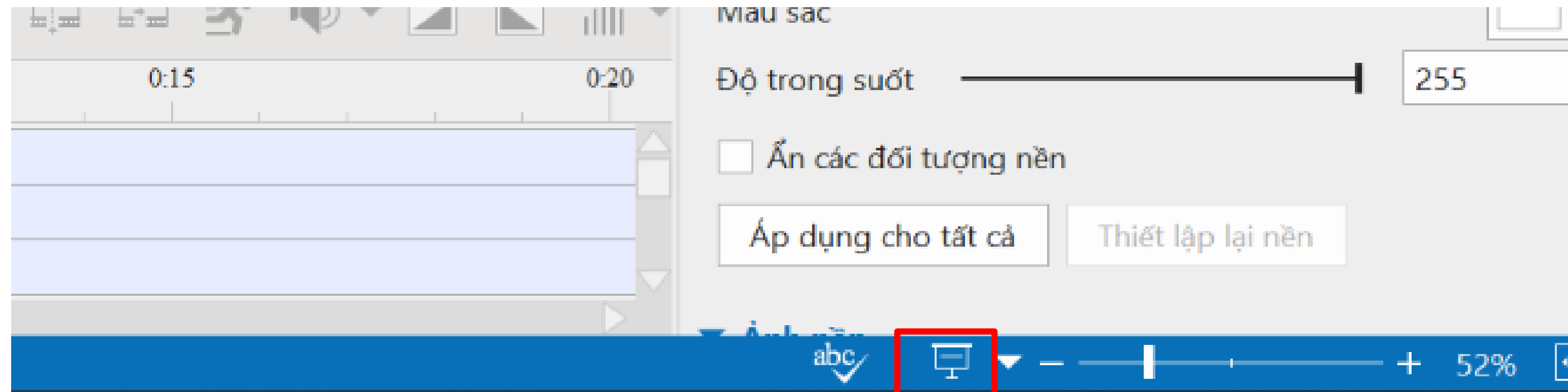
◆ **Khi từ chối**
[Phát âm thanh: chưa đúng rồi bé hãy thử lại...](#)

B5: Kiểm tra hoạt động của trò chơi

Kích chuột vào Xem trước HTML5, chọn xem từng slide, hoặc tất cả slide.

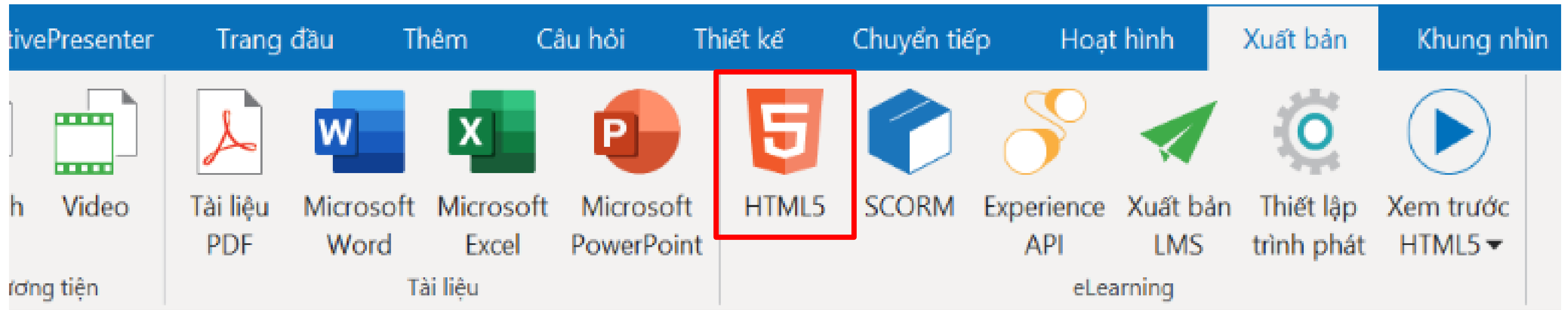


Hoặc có thể xem như bản trình chiếu



B6: Lưu và xuất bản trò chơi

Sau khi trò chơi đã hoàn thành, lưu và xuất bản. Sau đó, chọn tab Xuất bản để xuất bản trò chơi. Có thể xuất bản trò chơi ở nhiều định dạng khác nhau để chia sẻ trên nhiều thiết bị khác nhau thành định dạng Flash hay HTML để tiện cho việc truyền tải hơn.





THE END

